Java, C++ vizsgatételek

A vizsgaidőpontokat ld. az ETR-ben

2004. december 31.

1. Objektumorientált programozás. A C++ nyelv alapjai. Típusok, kifejezések, vezérlés. (C++)
2. Mutatók és referenciák. (C++)
3. Függvények, túlterhelés (C++)
4. Névterek. Standard könyvtár. Forrásfájlok és programok. (C++)
5. Osztályok. Tagváltozók és tagfüggvények. Konstruktorok és destruktorok. (C++)
6. Származtatott osztályok, öröklődés. (C++)
7. Operátorok túlterhelése. (C++)
8. Kivételkezelés. (C++)
9. Sablonok. (C++)
10. Virtuális függvények, absztrakt osztályok, polimorfizmus. (C++)
11. Többszörös öröklődés. Osztályhierarchiák. (C++)
12. A Java nyelv alapjai. Típusok, operátorok, vezérlés. (Java)
13. Alkalmazások és appletek. Forráskód, bájtkód, virtuális gép. (Java)
14. Osztályok. Tagváltozók és metódusok. Konstruktorok. (Java)
15. Absztrakt osztályok. Interfészek. (Java)
16. Öröklés. Implementálás. Polimorfizmus. (Java)
17. Csomagok. A java.lang csomag. (Java)
18. Kivételkezelés. (Java)
19. Beágyazott osztályok.(Java)
20. Bemenet és kimenet. A java.io csomag. (Java)

21. Grafikus felhasználói felület, java.awt. Java2D. Eseménykezelés. (Java)
22. Párhuzamosság, szálkezelés. (Java)
23. Biztonság, beállítások. SecurityManager, szabályzatfájlok. (Java)
24. Appletek. (Java)
25. Hálózati alkalmazások. java.net csomag. (Java)